

САТ РС

Windows 95 error



**Три направления подставки под видеокарту.
Задача одна — узнаваемость с первого взгляда.
Разница в том, как персонаж превращается в конструкцию.**

No

Yes

01 CAT TAIL

Хвост кота становится колонной подставки. Кот лежит в основании, хвост поднимается вертикально и держит видеокарту. Форма – **low-poly**, гранёная, в фирменном сплит-окрасе.

Раздвигающуюся часть колонны можно спрятать как внизу подставки, так и наверху.

01 — более экспериментальный дизайн, нужен прочный материал

02 — более устойчивый, вертикаль колонны сохраняется

01



02



02 CAT PAW

Стилизованная **кошачья лапа с когтями**, подпирающая видеокарту. Текстура шерсти — рваные чешуйки в два цвета, когти чёрные, глянцевые.

Вариант с **механическими вставками** добавляет технологичности: чередование резиновых колец и глухого чёрного пластика напоминает деталь корпуса ПК. **Лого-мордочка и надпись CAT PC** — на основании.



03 SCRATCH

Полноценная **3D-фигурка кота карабкается по когтеточке**, которая и служит стойкой под видеокарту.

Столб может быть разных материалов: витая верёвка или бетон/камень.

Можно сделать версии с разными цветами.

