

— СТИКЕРЫ «CAT\_PC» — ТРИ КОНЦЕПЦИИ

# CAT\_PC

Все концепции объединяет соответствие имеющемуся визуальному коду персонажа: вертикальный сплит-окрас синий/оранжевый, острые уши, разноцветные глаза. Дальше начинается развилка: во всех концепциях усилены разные аспекты персонажа. Три направления ниже — это разные варианты его развития.

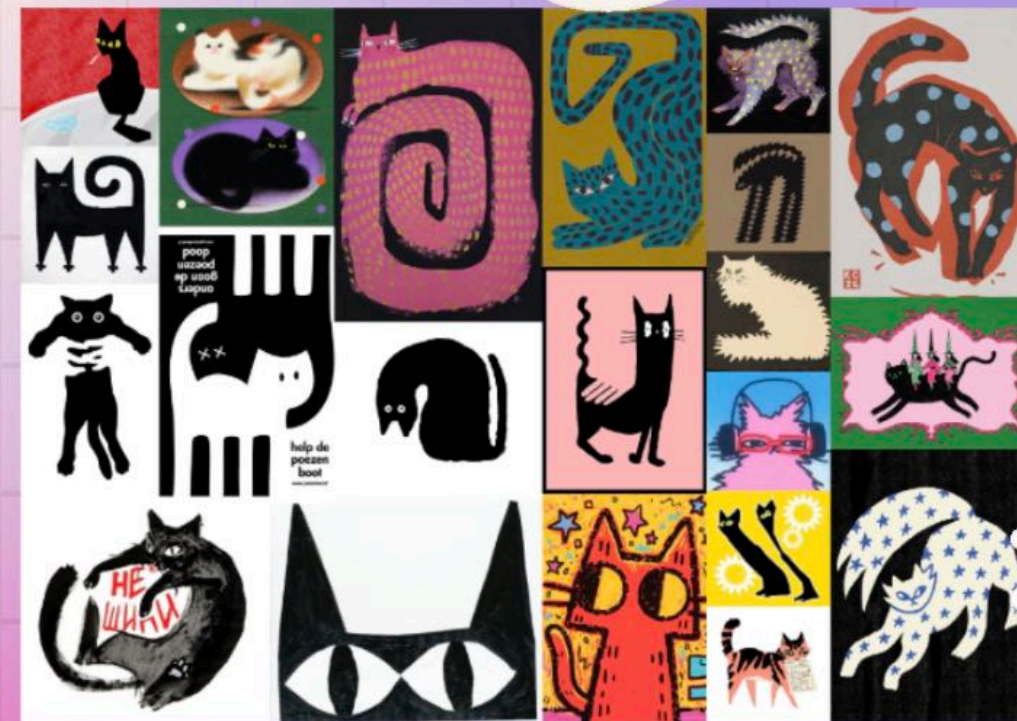


# КОНЦЕПЦИЯ 1:

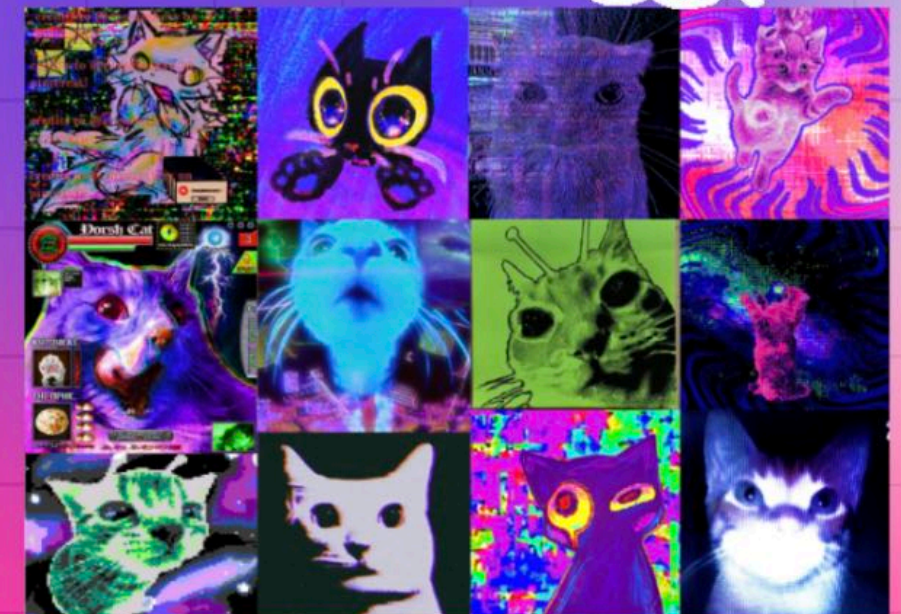
## КОТ В ЦИФРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ

Кот путешествует внутри компьютера.  
Можно сделать так, что он меняется вместе со средой, но всегда остается узнаваем благодаря расцветке и особенностям формы, либо закрепить за ним один стиль.

Он перепрыгивает по окошкам интерфейса, дрейфует между пикселями и кодом, забегает в игры, перенимая их стиль. Компьютер — его дом, где он давно и уверенно живёт, являясь главным героем цифрового мира.



референсы  
стиля



МУДБОРД



# КОНЦЕПЦИЯ 3:

## 3D КОМПАНЬОН

Цифровой компаньон, поддерживающий пользователя и перенимающий его эмоции в играх, работе и общении. Вдохновлённый японской гейм-эстетикой 2000-х, персонаж сочетает в себе минимализм, милую выразительность и немного хулиганского характера.

